

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

~~posudek vedoucího~~ posudek oponenta

Autor: Attila Hencz

Název práce: EASIMEN - Sandbox pro umělé bytosti v simulovaném prostředí

Studijní program a obor: Informatika, programování

Rok odevzdání: 2011

Jméno a tituly oponenta: Mgr. Martin Pilát

Pracoviště: KTIML MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání			X	
Rozsah práce		X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X	X	
Uživatelská dokumentace			X	
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části			X	
Stabilita aplikace		X		

Nejvýznamnější klady:

1. Propracované simulační prostředí
2. Multiplatformnost aplikace
3. Zajímavý návrh architektury pro umělou inteligenci (BIAR)

Nejzávažnější nedostatky:

1. Práce neobsahuje žádné komplikovanější modely umělé inteligence
2. Přidání vlastního modelu není v dokumentaci dostatečně popsáno (např. formou tutoriálu) a je dost komplikované (především pro cílového uživatele, který si má “hrát a seznamovat se s umělou inteligencí”)
3. Vývojová dokumentace jen formou komentářů v kódu a doxygenu.

Další poznámky:

Jedná se o zajímavou práci, která obsahuje několik zajímavých nápadů. Bohužel některé z nich nejsou dotaženy do úplného konce a práce s aplikací (vytváření modelů umělé inteligence) není zatím zrovna uživatelsky přívětivá. Kdyby toto bylo dokončeno a propracováno stejně jako simulační část, práce by si jistě zasloužila mnohem lepší hodnocení.

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky			X	

Datum: 15.6.2011

Podpis: